

BEACH-HANDBAL Summermasters 2019

Hierbij de belangrijkste regels die wij hanteren op ons beach tijdens de Summermasters:

Het speelveld

- De volledige zijlijn van het speelveld is wisselzone - de wisselers van elke ploeg bevinden zich links in de spelrichting
- De ruimte voor de doelverdediger om het speelloppervlak te betreden is even lang als het doelgebied, dus 6 m lang. De doelverdediger mag wel via de eigen wisselruimte en via de wisselruimte voor de veldspelers het speelloppervlak verlaten
- Bij het wisselen moet de speler die vervangen wordt het veld verlaten hebben voor zijn vervanger het speelveld betreedt

De spelers

- Er wordt gespeeld met 3 veldspelers en één doelman (= speler met hesje)
- Alle spelers spelen op blote voeten

Het maken van een doelpunt

Er kunnen extra doelpunten worden toegekend:

- Voor een in de vlucht gemaakt doelpunt ("vliegertje") krijgt men 2 punten
- Wanneer een doelman (speler met hesje) mee in aanval speelt en een doelpunt maakt dan telt dit doelpunt voor 2 punten - deze doelman moet bij de vorige aanval van de tegenpartij het doel verdedigd hebben
- Een doelpunt vanuit een 6 m-worp (strafworp) = 2 punten. (Als de strafworp uitgevoerd werd door een doelverdediger dan wordt niet nog één punt extra toegekend)

Andere spelregels

- Thuisspelende team begint met balbezit
- Een speler mag zich naar een vrije bal werpen of ernaar duiken
- Een veldspeler mag een bal die in het doelgebied ligt of rolt opnemen - hij dient dit evenwel te doen zonder bij het balcontact de doelgebiedlijn of het doelgebied zelf aan te raken
- Na een doelpunt gaat het spel door met een uitworp door de doelman
- Een vrije worp dient steeds te worden genomen op de plaats waar de fout zich voordeed - gebeurt de fout aan de doelgebiedlijn dan neemt men de vrije worp 1 m voor die lijn
- Bij een vrije worp dient de tegenstrever een afstand van 1 m te bewaren. Liggt de plaats waar de verdediger een overtreding heeft begaan binnen 1 m van de doelgebiedlijn, dan wordt de vrije worp uitgevoerd op exact 1 m afstand van de doelgebiedlijn. De aanvallers moeten op een afstand van minimaal 1 m van de doelgebiedlijn blijven. De verdedigers moeten op een afstand van minimaal 1 m van de werper blijven
- Een strafworp wordt genomen juist achter de doelgebiedlijn (= 6 m)
- Wordt een bal door de verdediging geblokt en gaat de bal hierbij over de doellijn, achterlijn of over de zijlijn binnen de ruimte van het doelgebied dan wordt de inworp (hoekworp) genomen van op het snijpunt van de doelgebiedlijn en de zijlijn. Bij deze inworp kan men niet rechtstreeks scoren
- Als de bal langer dan drie seconden op de grond ligt, mag de speler die de bal het laatst heeft aangeraakt de bal niet opnieuw aanraken.

De desbetreffende scheidsrechters heeft uiteindelijk de beslissing in het toekennen van de extra doelpunten (vliegertjes, etc...)